

REGLAS DE LIGA

Torneo 7/24/11

- Rosters tendrán que ser entregados **LUNES** antes del **Primer** juego.
- 18 jugadores por equipo mas dos manejadores.
 - Roster Consistirá de Nombre, Apellido, Dirección y Teléfono)
- El costo de liga \$850 por temporada
 - \$300 para registrar el equipo (Antes del comienzo de temporada)
 - \$300 para antes del **TERCER JUEGO**
 - \$250 antes del **QUINTO JUEGO**
- Tiempo de Juego es 3 horas y media o 9 entradas.
- Habrá divisiones de madera y aluminio.
 - Bates de aluminio serán barril de 2 5/8 y -3 (menos tres)
 - Jugador que use bate menos de -3 y 2 3/4
 - Sera expulsado del juego.
 - Multado \$100 antes de poder regresar a jugar.
 - Y su equipo perderá el juego.
- KO es de 15 carreras después de 5 entradas o 10 carreras después 7 entradas. (**Excepción finales**)
- Cada equipo será responsable de pagar su ampáyer (\$65) por equipo.
- Todos los jugadores tendrán que estar uniformados (camisa, pantalón, cachucha, y zapatos deportivos).
- Bateadores y corredores tendrán que usar cascos estando en el terreno de juego.
- No se permitirán bebidas alcohólicas antes o durante el juego.
 - Ningún jugador será permitido participar si esta bajo la influencia alcohólica. Si esto sucede el equipo perderá el juego
- Ningún jugador será permitido el usar lenguaje inapropiado al ampáyer e otro jugador. Si esto sucede el ampáyer le dará un aviso, si continua será expulsado, y si llegara continuar el equipo perderá el juego. (Jugador será disciplinado por la liga).
- Jugadores no se les permitirán el uso de violencia sobre el ampáyer, jugador o participantes de la liga. La Directiva podrá expulsar y/o multar al jugador dependiendo el acto.

- Jugador que llegue a golpear un ampáyer será expulsado de la liga por vida.
- Equipo que abandone el terreno por cualquier razón sin permiso del ampáyer perderá el juego!
- Cada jugador tendrá que tener una **identificación** valida si hay duda sobre él. Tipo de identificación legal:
 - Licencia de manejar
 - Acta de Nacimiento
 - Pasaporté
 - Id del estado o país
- Protestas: Cualquier manejador podrá preguntar por el Id del jugador en duda.
- Juegos Protestados:
 - Todas las protestas serán presentados a la mesa directiva
 - Hay dos cosas por lo que pueden protestar
 - Jugador ilegal
 - Regla mal interpretada por el ampáyer
 - Protestas tendrán que hacerse antes del siguiente juego.
 - Protestas tendrán que ser firmadas por el ampáyer y escrita la razón por lo que se esta protestando el juego. Todas otras protestas serán invalidas.
 - Circunstancias
 - Pitcher, Bateador, Cuenta de bateo, Outs, Bases Ocupadas y por quien, Score
 - El ampáyer de home tendrá que firmar el libro del score
 - \$50.00 serán acompañados con su protesta.
- Habrá altas y bajas. El roster no podrá exceder los 18 jugadores. Para dar un jugador de baja o alta tendrá que ser notificado ante la meza directiva antes de ser liberado.
 - Para dar en jugador de alta, el jugador tendrá que pagar su registración a la liga de \$50.00 antes de poder jugar.
- El equipo podrá empezar el juego con ocho jugadores para evitar forfeits.
 - Cuando llegue el turno del noveno será declarado out.
 - Si para la quinta entrada no llego el noveno jugador el juego será declarado forfeit.
- Si el ampáyer sospecha que en pitcher le esta tirando a un bateador, le podrá dar un aviso. Si esto continua y el ampáyer expulsara al jugador. El jugador será disciplinado por la liga.

- Ningún jugador deberá engañar a un corredor. Si el ampáyer ve el engaño, el corredor se le dará una base. Si el mismo jugador engaña lo vuelve hacer será expulsado del juego.
- **Todos los jugadores deberán tratar de no tener contacto directo con un jugador del cuadro especialmente el catcher. El ampáyer decidirá si el contacto fue accidental o intencional. Si fue intencional el jugador será expulsado y disciplinado por la liga.**
- Suspensiones: Una suspensión en la temporada regular o post temporada serán consideradas en la misma temporada.
 - Si un jugador es expulsado en el ultimo juego de la temporada regular y su equipo califica a la post temporada el jugador no podrá participar en el primer juego.
 - Primera expulsión-un juego de castigo y \$50.00 de multa.
 - Segunda expulsión-TRES juegos de castigo y \$100 de multa.
 - Tercera expulsión -suspensión por resto de temporada o 12 juegos (dependiendo cuando sucedió) y \$150 de multa.
 - Castigos y multas tendrán que ser cumplidos antes de regresar a jugar.
- Forfeits-Equipo perdedor será responsable de pagar los dos ampáyeres.
 - En caso de que el equipo perdedor lo complete los dos ampáyeres el equipo ganador podrá pagar uno y se le regresara a la siguiente junta.
 - El equipo perdedor será responsable de cumplir con los dos ampáyer del forfait antes de poder jugar el siguiente juego.
 - En caso de acuerdo entre los dos equipos: cada uno paga su ampáyer y jugar juego de practica.
- Post Temporadas serán series de tres dos (3/2).
 - Primer domingo un juego. Segundo doble (en invierno y segunda temporada)
- Tabla de Posiciones serán clasificados en la siguiente forma:
 - Juego Ganado- (2) Dos puntos
 - Juego empatado- (1) Un punto

